



HIGH TORQUE
高擎机电

HIGH TORQUE

高擎机电

伺服关节模组

行星系列调试手册

—

1. 电机使用须知

1.1 驱动板信息

- 工作电压：12V-38V
- 双编码器：底部集成双编码器
- 通信接口：支持CAN和CAN-FD协议
- 电源指示灯

1.2 电机的硬件接线

1. 电机CAN-FD接口与FDCAN模块相连。
2. 连接电源，电源上电后指示灯亮说明驱动板正常工作。

注：请保证电机can线线序与FDCAN模块线序正确无误，当打开上位机通讯时，can模块灯会闪烁。

2. 相关使用方法

2.1 电机校准流程

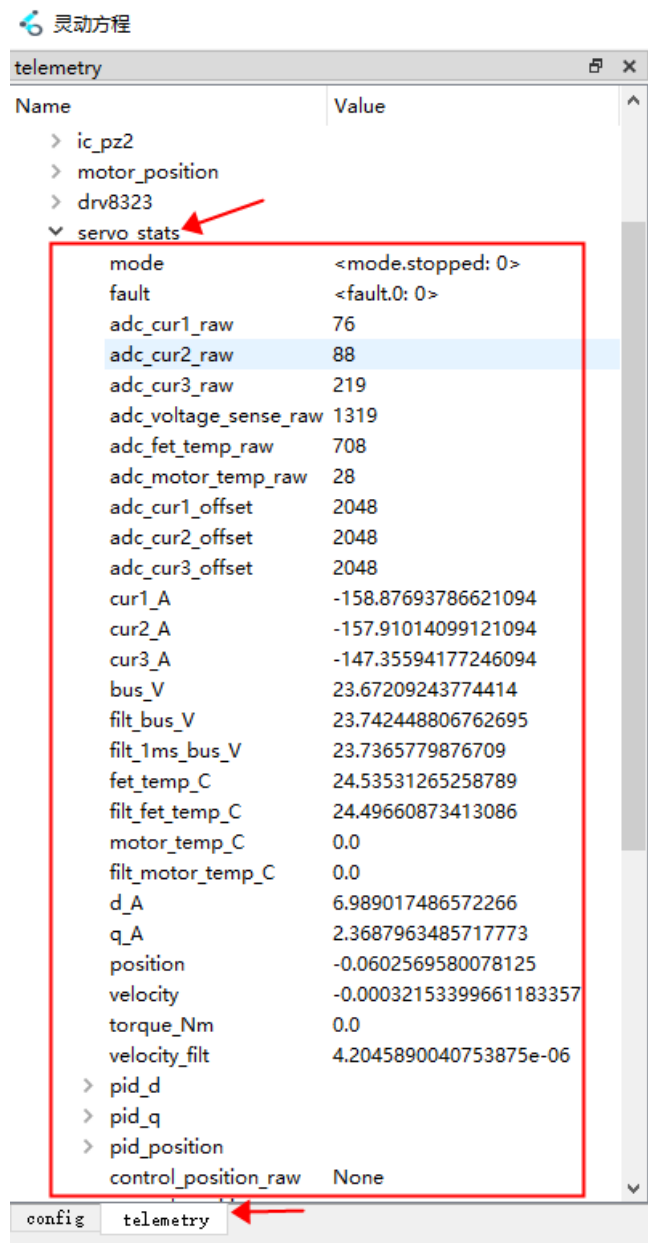
1. 硬件接线无误后，打开上位机软件，上位机会自动识别电机ID，默认初始ID是1，点击开始校准。
(出厂的电机是已经校准好的)
2. 等待校准，上位机会输出校准信息，校准成功界面如下图所示。

2.2 电机参数状态查看

状态信息查看：校准成功后，打开上位机点击“**打开Tvie**”，在telemetry项里面，点开**servo_stats**选项卡，里面能查看电机当前各种状态等，如下图所示。

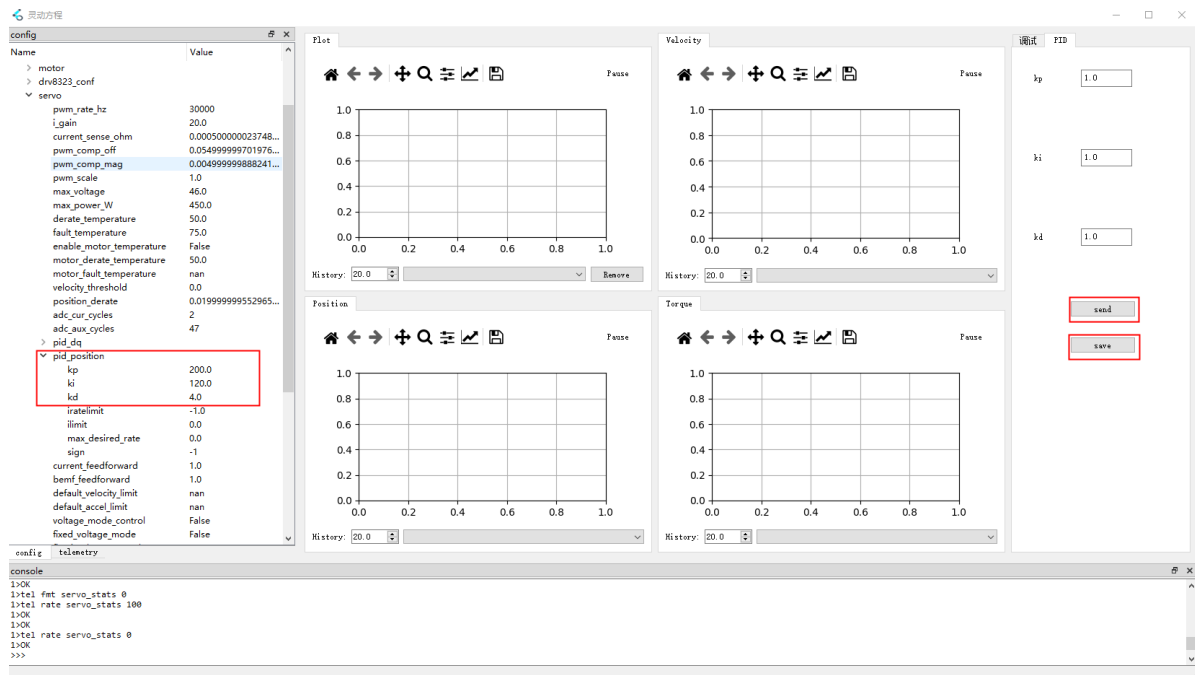
例如：

- 位置信息：在telemetry里面，点开**servo_stats**，找**position**,右键选择**plot right/left**。
- 速度信息：在telemetry里面，点开**servo_stats**，找**velocity**,右键选择**plot right/left**。
- 扭矩信息：在telemetry里面，点开**servo_stats**，找**torque_Nm**,右键选择**plot right/left**。



2.3 PID调参

在config项里配置参数后需要保存才能生效:指令**conf write**或者在右侧PID调参中设置参数后依次点击**Send**和**save**才能保存生效,如下图所示。

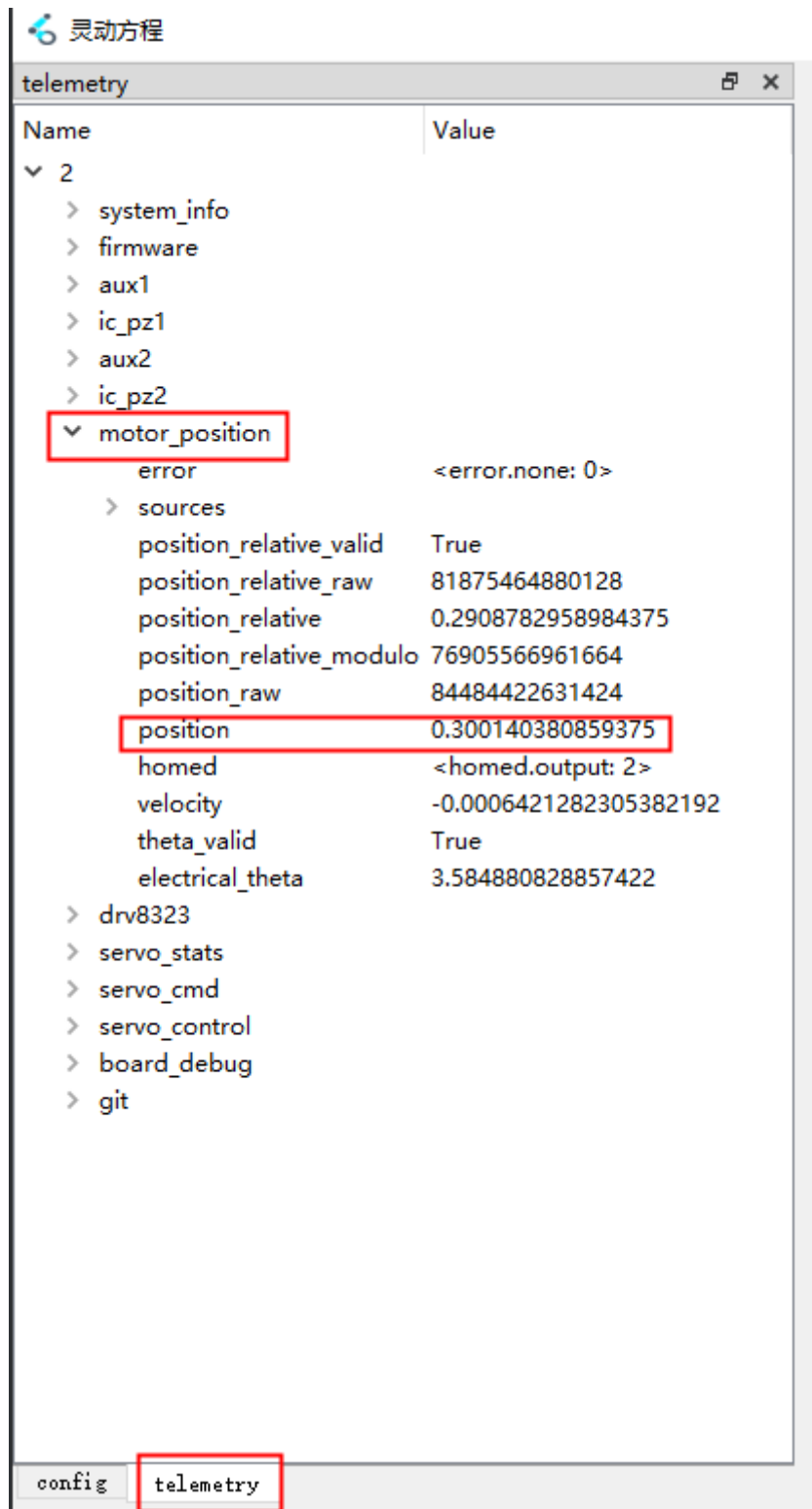


2.3.1 PID速度调参过程

1. 调出速度曲线。
2. **d pos (d pos nan 0.6 2)** 指令, 让电机先动起来,建议速度先设置小一点可以先给0.6, 观察电机速度曲线与目标曲线的差距。
3. 开始调PID, 观察速度曲线的变化。
4. 输入指令 **d stop** 让电机停下来, 然后重新输入指令 **d pos** 让电机旋转, 观察电机速度曲线和目标曲线的差距, 不断重复步骤3, 直至达到最佳。
5. 确定最终参数后, 需要输入保存指令 **conf write**保存参数。

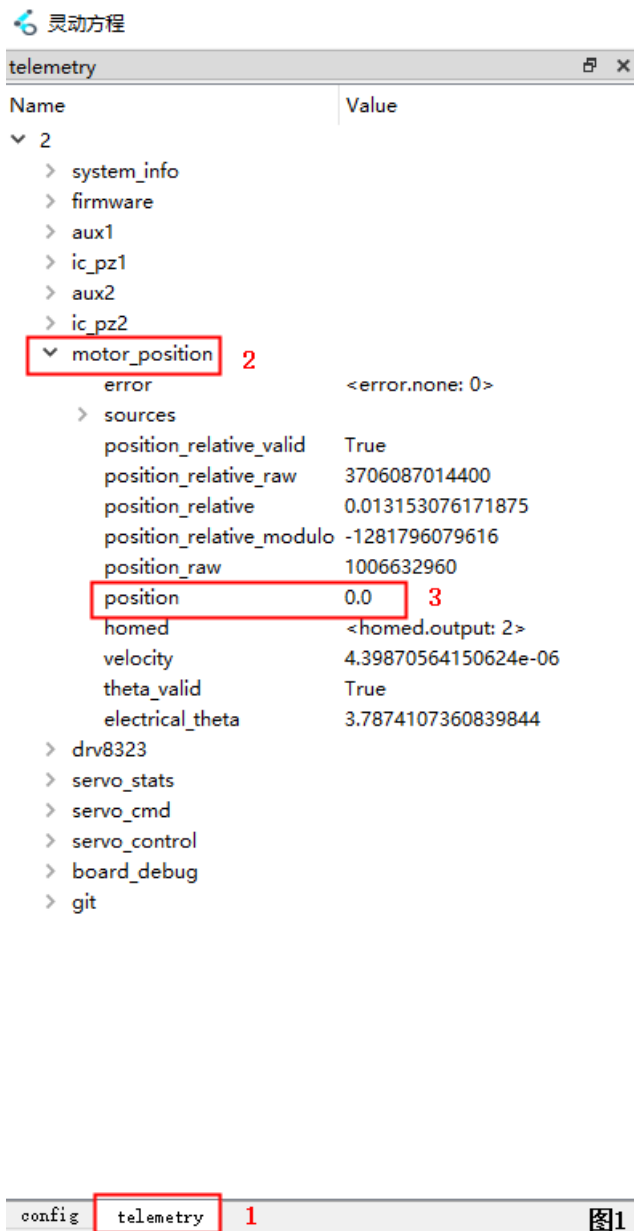
2.4 电机零点

电机零点记录的位置是**-0.5-+0.5圈**, 超出此范围的位置重新上电之后会以单圈的位置算。可以在上位机 **motor_position.position**中查看当前的位置值, 当前的位置值为输出编码器的位置值, 如下图所示。测试电机零点可把电机扭到-0.5-+0.5处位置, 断电后重新上电, 看位置是否为断电前的位置。也可以记录断电前位置, 然后断电, 扭动电机, 重新上电, 扭回去断电前的记录位置观察是否一样。



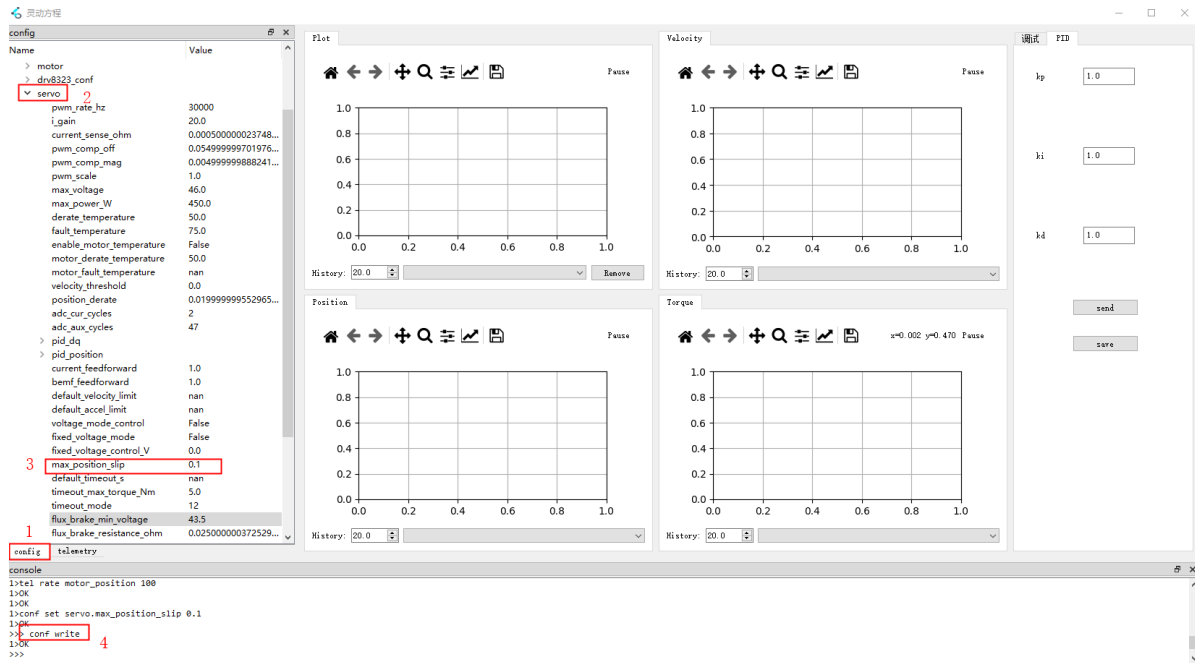
2.5 重设零位

电机校准后都会有一个绝对的零位，打开上位机在telemetry项，电机motor_position选项卡，参数position为电机当前位置，如下图1所示，位置参数为0时即是电机转动的零位。如果想指定电机转动的位置为零位，可在上位机点击“全部电机零位”即可，如下图2所示，此时电机零位改变。



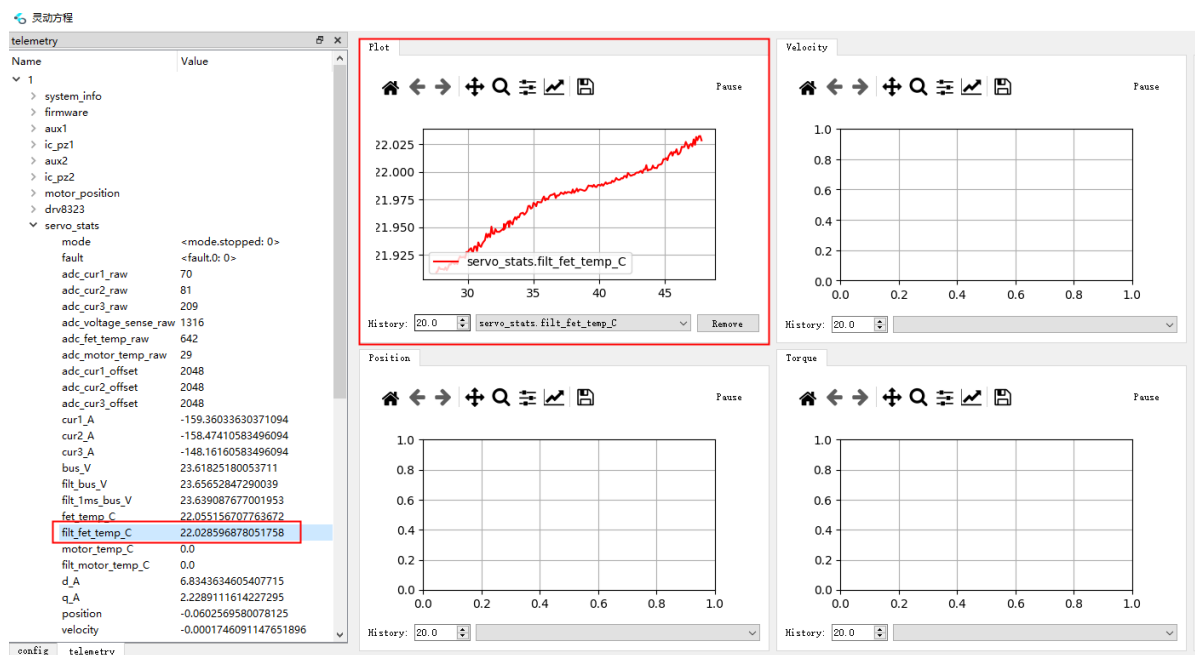
2.6 位置积分

设置电机的位置积分可在上位机的config项-servo选项卡中，找到参数max_position_slip，把原参数nan改成0.1，之后在命令行输入conf write保存指令，上位机返回OK即可，如下图所示。修改该参数是防止电机在使用速度控制的时候被外力卡停，撤出外力之后会快速旋转不受之前的速度控制。



2.7 温度限制设置

驱动板因温度过高可能会限制输出的扭矩，可通过物理和软件的方法改善。查看温度曲线可视化状态可在telemetry项里面，点开servo_stats选项卡，找到参数filt_fet_temp_C,右键选择plot right/left,如下图所示。



1. 物理办法:

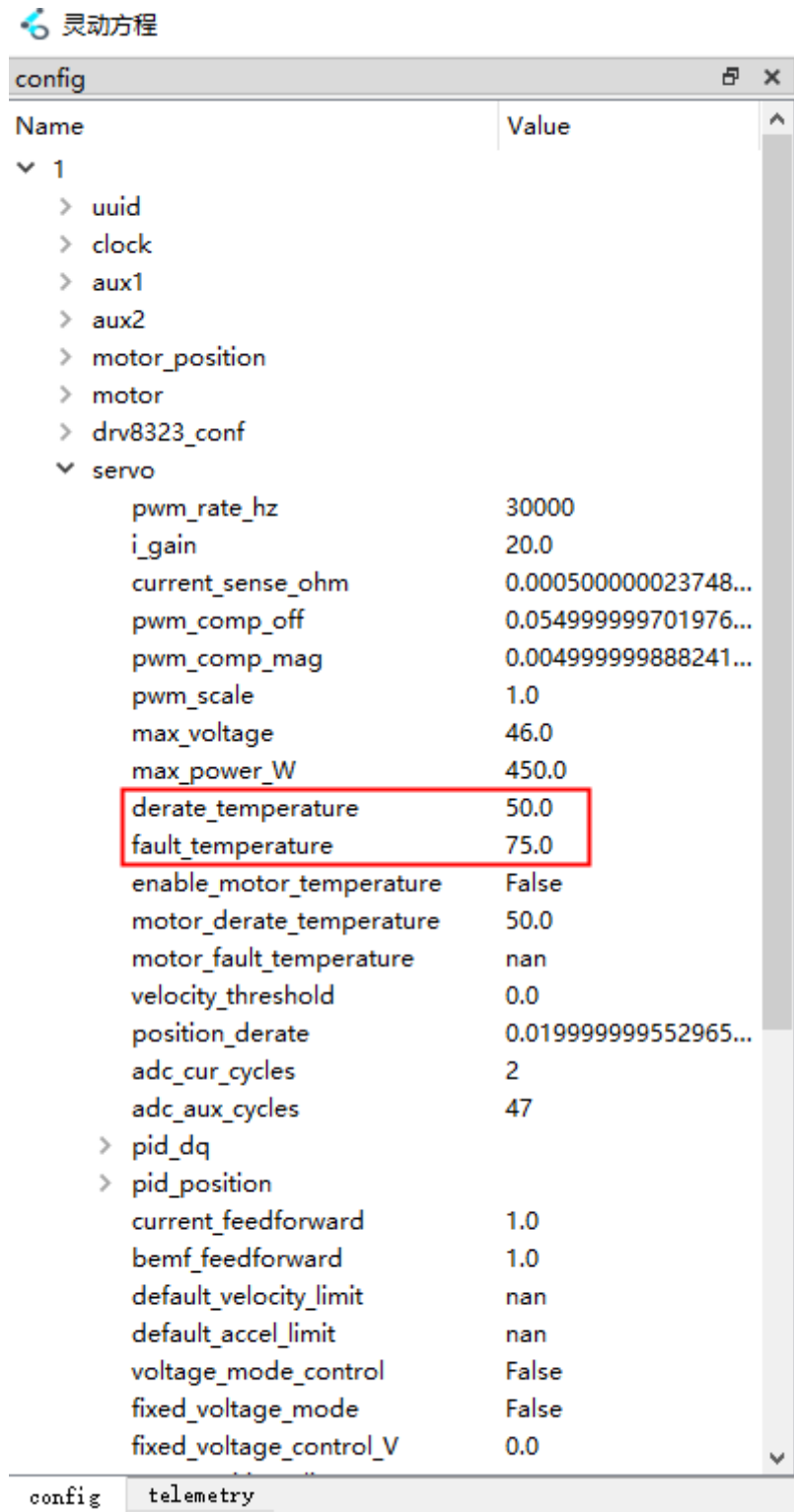
- 加散热片
- 散热装置
- 冷空气等

2. 软件方法:

你可以设置以下参数:

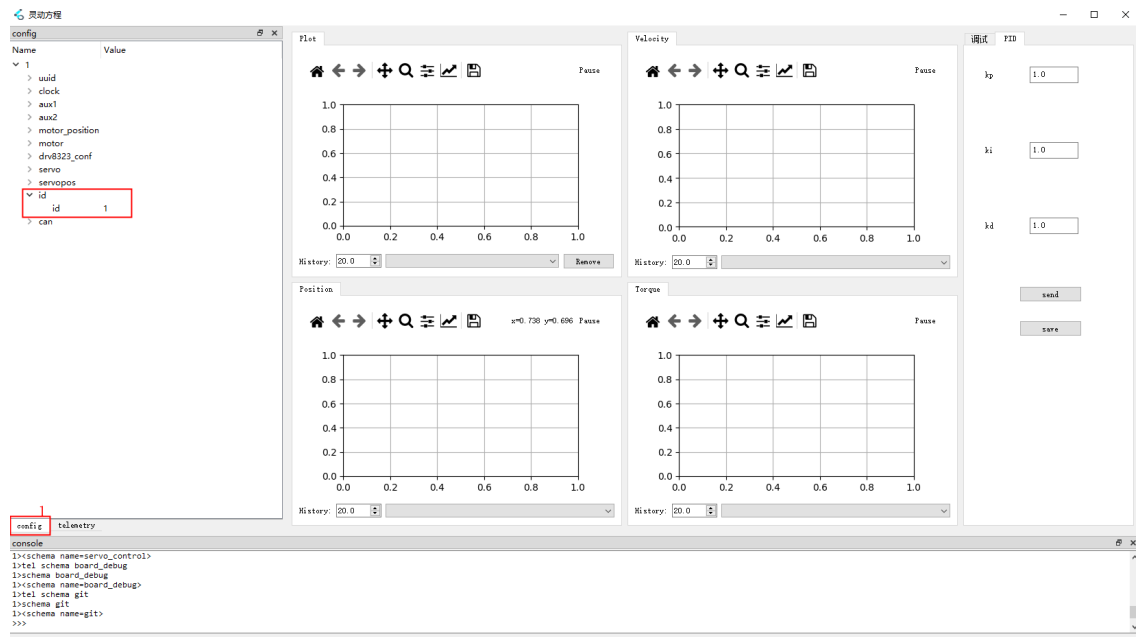
参数	功能
<code>servo.derate_temperature</code>	当温度达到此值时, 扭矩开始受到限制
<code>servo.fault_temperature</code>	温度达到此值时, 触发故障, 停止所有扭矩

想要保证温度系数不受影响, 首先要在良好的散热环境下运行 (加散热片、散热铝壳、低温) 等。其次, 可以修改其受温度影响的扭矩参数来提高其性能 (**必须在散热铝壳下进行**), 调高参数 `servo.derate_temperature`, `servo.fault_temperature` 的限制即可, 如下图所示。

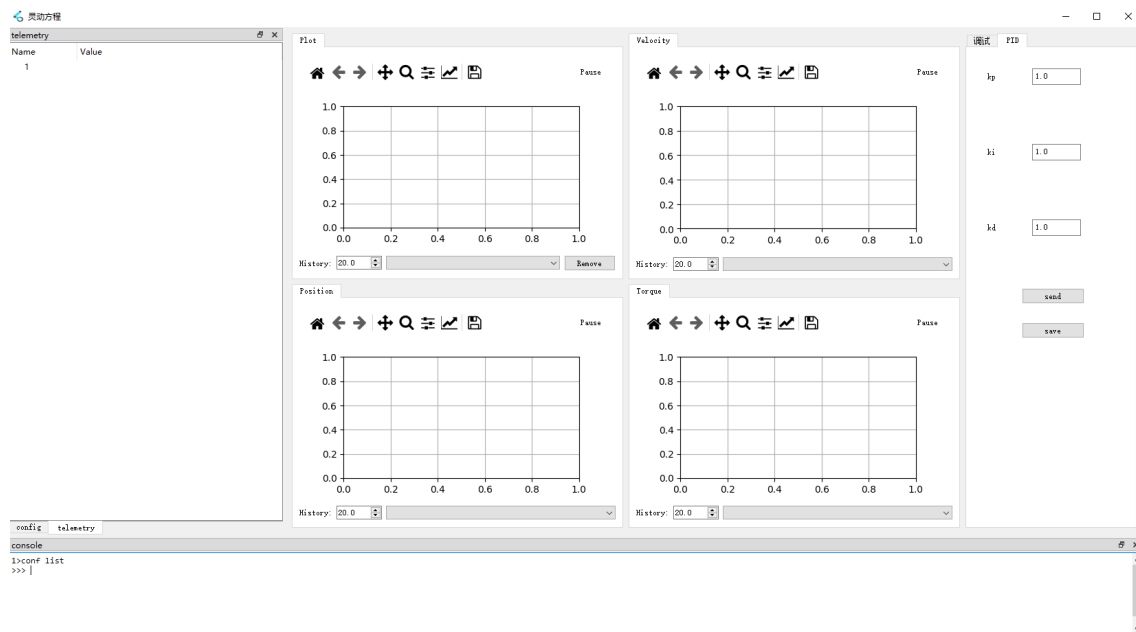


2.8 修改电机ID

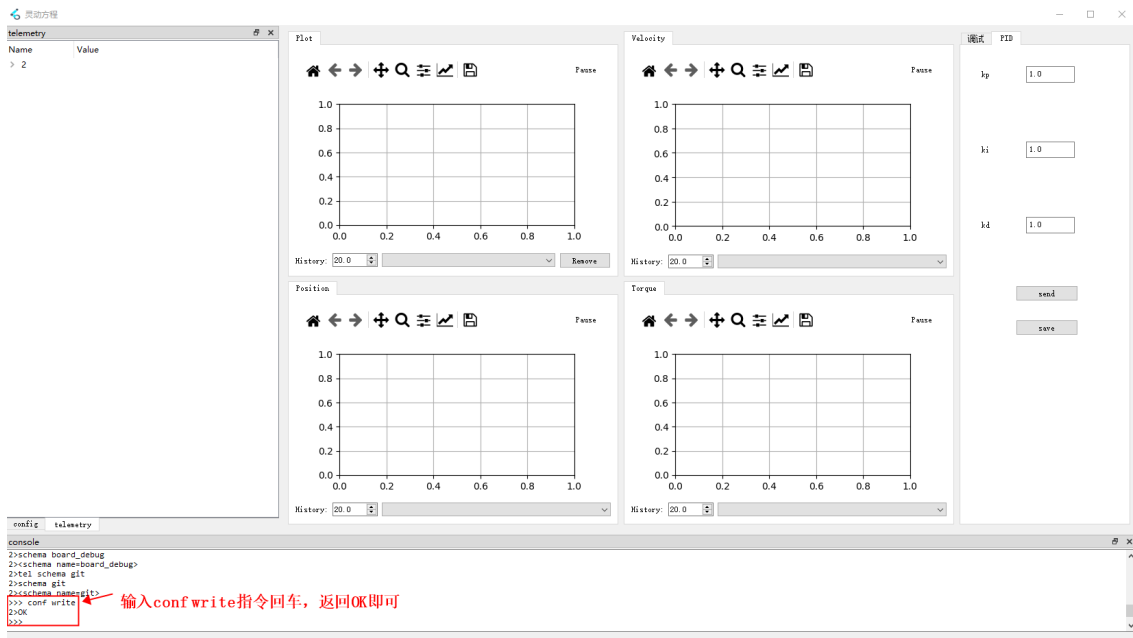
1. 连接电机，打开上位机读取电机ID后，点击“**打开Tview**”如下图所示，选择**config**项，打开id选项卡，修改id号后回车或点击空白处，控制台打印已修改的ID号。**注：修改ID的过程中不要断电！**



2. 修改后直接关闭当前窗口，再重新打开，可以发现上位机中没有驱动板信息如下图所示，因为已经修改了驱动板id为2。



3. 接下来我们把上位机的两个窗口都关闭，重新打开上位机，上位机会自动识别到更改后的ID。点击“**打开Tview**”，在上位机命令中输入保存指令**conf write**保存ID，反馈**OK**后即为ID修改成功，如下图所示。



2.9 常用控制指令

2.9.1 FOC位置控制指令

- 语法: `d pos [pos] [vel] [max_torque] [options...]`

每个可选元素由一个前缀字符和一个值组成:

p - kp 比例: 设置电机转动的刚性参数。

d - kd 比例: 设置电机转动的阻尼参数。

s - 停止位置: 当给定非零速度时, 当控制位置达到该值时运动停止。

f - 前馈扭矩, 单位 Nm。

t - timeout: 如果在这么多秒内没有收到另一个命令, 则进入超时模式。

v - 速度限制: 给定值将在此命令期间覆盖全局速度限制。

a - 加速度限制: 给定值将在此命令期间覆盖全局加速度限制。

o - 固定电压覆盖: 在生效时, 将控制视为使用给定的电压固定电压模式启用。

例:

指令	功能解释
<code>d pos nan 1 3</code>	以3n/m的扭矩,1圈/s的速度运动
<code>d pos nan 1 3 s10</code>	以3n/m的扭矩,1圈/s的速度运动到10的位置, 然后停止

2.9.2 停止指令

指令	功能解释
<code>d stop</code>	让控制器进入停止状态, 从而控制电机停止

2.9.3 电压模式(d pwm)

- 语法: d pwm [phase] [magnitude] [phase_rate]

功能解释:

- Phase是电向量方向 (弧度)
- mangnitdue是强度 (电压伏特)
- (可选)phase_rate参数控制向量转速 (弧度每秒)

注意: 给电压伏特时数值从0开始给, 幅度0.1-0.2左右增加, 太大电压可导致电机发烫甚至冒烟损坏电机, 谨慎使用!

2.9.4 力矩模式

指令	功能解释
d pos nan 0 nan p0 d0 f[value]	f后参数为可调节的力矩参数

2.9.5 刹车指令

指令	功能解释
d brake	进入“刹车”状态。在这种模式下, 所有电机相位都对地短路, 导致被动“制动”动作。

2.9.6 保存指令

指令	功能解释
conf write	将所有可配置参数的当前值从 RAM 写入内存

2.9.7 位置限制(d within)

- 语法: d within [value] [value] [value]

例:

指令	功能解释
d within -0.4 0.5 0.3	-0.4,0.5为设定的位置上限和下限当超出设定的界限时, 将会以0.3的扭力去限制扭动
d within nan 0.5 0.3	无位置上限和0.5的下限, 当超出设定的界限时, 将会以0.3的扭力去限制扭动

3 Lively board通讯协议说明

3.1 CAN-FD协议解析

3.1.1 CAN-FD 相关说明

1. CAN-FD 波特率：
 - 仲裁段：1 Mbps
 - 数据段：最高支持 5 Mbps，也可用 1Mbps。
2. ID：由 16 位构成，其中 0x7F 是广播地址。
 - 高 8 位：表示源地址：
 - 最高位为 1：需要回复。
 - 最高位为 0：无需回复。
 - 其余 7 位：信号源地址。
 - 低 8 位：表示目的地址：
 - 最高为 0。
 - 其余 7 位表示目的地址。

例如：

1. ID: 0x8001
 - 信号源地址为 0。
 - 目的地址为 1。
 - 最高位为 1，表示需要回复。
2. ID: 0x100
 - 信号源地址为 1。
 - 目的地址为 0。
 - 最高位为 0，表示无需回复。

3.1.2 协议基本说明

1. 最小单位为子帧，每条子帧可以向一个或多个寄存器写入值，或读取数据。
2. 一条 CAN-FD 帧可由一个或多个子帧组成。
3. 电机各个功能实现通过在一条 FDCAN 帧中写入一个或多个对应功能的寄存器的值实现。
4. 可向任意寄存器写入 int8_t、int16_t、int32_t、float 四种基本数据类型。
5. 在同一子帧中的数据类型必需相同，不同子帧中的数据类型可以不同。
6. 所有基本类型的传输都为小端模式，即先发送低字节的数据，再发送高字节的数据。
7. 在一条 CAN-FD 中需要在尾部填充字节是应使用 0x50，表示无任何操作（NOP）。
8. 各种数据类型的无限制：
 - int8_t：0x80
 - int16_t：0x8000
 - int32_t：0x80000000
 - float：NAN

3.1.3 子帧解析

3.1.3.1 发送协议

① 模式一

```
uint8_t tdata[] = {cmd, addr, a1, a2, b1, b2...};
```

1. `cmd`：表示读写、数据类型和个数。

1. 高四位 `cmd[7:4]` 表示读、写、回读。

1. `0x0x`：写
2. `0x1x`：读
3. `0x2x`：回复

2. 低四位 `cmd[3:0]` 表示数据类型和个数：

1. 高两位 `cmd[3:2]` 表示数据类型：

1. `00`： `int8_t`
2. `01`： `int16_t`
3. `10`： `int32_t`
4. `11`： `float`

2. 低两位 `cmd[1:0]` 表示数据个数。

1. `01`：一个数据。
2. `10`：两个数据。
3. `11`：三个数据。
4. `00`：**模式二**标志。

2. `addr`：起始寄存器地址。

3. `a1, a2, b1, b2...`：向寄存器中写入的数据，注意：需满足 1.2 协议基本说明的 4、5 项。

1. `a1, a2`：需要向 `addr` 中写入的数据。
2. `b1, b2`：需要向 `addr + 1` 中写入的数据。
3. `...`：需要向 `addr + n` 中写入的数据。

② 模式二

```
uint8_t tdata[] = {cmd, num, addr, a1, a2, b1, b2...};
```

1. `cmd`：表示读写、数据类型和个数。

1. 高四位 `cmd[7:4]` 表示读、写、回读。

1. `0000`：写
2. `0001`：读
3. `0010`：回复

2. 低四位 `cmd[3:0]` 表示数据类型和个数：

1. 高两位 `cmd[3:2]` 表示数据类型：

1. `00`： `int8_t`
2. `01`： `int16_t`
3. `10`： `int32_t`
4. `11`： `float`

2. 低两位 `cmd[1:0]` 固定为 `00`，表示模式二，后一字节表示数据个数。

2. `num` : 数据个数。
3. `addr` : 起始寄存器地址。
4. `a1, a2, b1, b2...` : 向寄存器中写入的数据, 注意: 需满足 1.2 协议基本说明的 4、5 项。
 1. `a1, a2` : 需要向 `addr` 中写入的数据。
 2. `b1, b2` : 需要向 `addr + 1` 中写入的数据。
 3. `...` : 需要向 `addr + n` 中写入的数据。

模式二实质: 在模式一的 `xxx` 中数据个数写为 0 时, 使用最后一字节表示数据个数, 其余字节都往后移动一位。

3.1.3.2 接收协议

- 接受协议模式是由发送协议的模式决定的。
- 接收协议模式和发送协议模式是相同的。

① 模式一

假设获取的数据是 `uint16_t`

```
uint8_t rdata[] = {cmd, addr, a1, a2, b1, b2, ..., cmd1, addr1, c1, c2, c3, c4}
```

- `cmd` :
 - 高四位 `cmd[7, 4]` : 0010 表示回复。
 - 2~3 位 `cmd[3, 2]` : 表示类型。
 - 00 : `int8_t` 类型。
 - 01 : `int16_t` 类型。
 - 10 : `int32_t` 类型。
 - 11 : `float` 类型。
 - 低 2 位 `cmd[1, 0]` : 表示数量。
 - 00 : 表示模式二。
 - 01 : 一个数据。
 - 10 : 两个数据。
 - 11 : 三个数据。
- `addr` : 开始获取的地址。
- `a1, a2` : 数据 1, 小端模式。
- `b1, b2` : 数据 2, 小端模式。

② 模式二

```
uint8_t rdata[] = {cmd, addr, num, a1, a2, b1, b2, ..., cmd1, addr1, c1, c2, c3, c4}
```

- `cmd` :
 - 高四位 `cmd[7, 4]` : 0010 表示回复。
 - 2~3 位 `cmd[3, 2]` : 表示类型。
 - 00 : `int8_t` 类型。
 - 01 : `int16_t` 类型。

- 10: `int32_t` 类型。
 - 11: `float` 类型。
- 低 2 位 `cmd[1, 0]`: 表示数量。
 - 00: 表示模式二, 后一个字节表示数据数量。
- `num`: 数据个数。
- `addr`: 开始获取的地址。
- `a1, a2`: 数据 1, 小端模式。
- `b1, b2`: 数据 2, 小端模式。

3.1.3.3 示例

I、发送协议示例

① 模式一

```
uint8_t cmd[] = {0x01, 0x00, 0x0A, 0x0A, 0x20, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80, 0x10,
0x27, 0x00, 0x00, 0x50, 0x50, 0x50};
```

该 CAN-FD 帧由两个子帧构成:

1. 子帧 1: 整体意思是电机进入位置模式。

- `0x01`: 第一个子帧的开头
 - 高四位为 `0000`, 表示写操作。
 - 低四位:
 - 高 2 位为: `00`, 表示 `int8_t` 类型。
 - 低 2 位为: `01`, 表示 1 个数据。
- `0x00`: 起始寄存器地址: 查表可知, `0x00` 寄存器表示电机模式设置。
- `0x0A`: 往 `0x00` 寄存器写入 `0x0A`。

2. 子帧 2: 整体意思是位置不限制, 速度为 0.1 转/秒

- `0x0A`: 第 2 个子帧的开头
 - 高 8 位为 `0x0`, 表示写操作。
 - 低 8 位:
 - 高 2 位为: `10`, 表示 `int32_t` 类型。
 - 低 2 位为: `10`, 表示 2 个数据。
- `0x20`: 起始寄存器地址: 查表可知, `0x20` 寄存器表示位置, `0x21` 寄存器表示速度。
- `0x00, 0x00, 0x00, 0x80`: 小端模式, 即 `0x80000000` 写入 `0x20` 寄存器, 即表示电机位置无限制。
- `0x10, 0x27, 0x00, 0x00`: 小端模式, 即 `0x2710` 写入 `0x21` 寄存器, 表示电机速度设置为 0.1 转/秒。

3. `0x50, 0x50, 0x50`: 由于 CAN-FD 发送字节数最近的两个是 12 和 16, 固还需加上 3 个字节的占位字节。

② 模式二

```
uint8_t cmd[] = {0x01, 0x00, 0x0A, 0x08, 0x02, 0x20, 0x00, 0x00, 0x00, 0x80,
0x10, 0x27, 0x00, 0x00, 0x50, 0x50};
```

该 CAN-FD 帧由两个子帧构成:

1. 子帧 1: 整体意思是电机进入位置模式。

- 0x01: 第一个子帧的开头
 - 高 8 位为 0001, 表示写操作。
 - 低 8 位:
 - 高 2 位为: 00, 表示 int8_t 类型。
 - 低 2 位为: 01, 表示 1 个数据。
- 0x00: 起始寄存器地址: 查表可知, 0x00 寄存器表示电机模式设置。
- 0x0A: 往 0x00 寄存器写入 0x0A。

2. 子帧 2: 整体意思是位置不限制, 速度为 0.1 转/秒

- 0x08: 第 2 个子帧的开头
 - 高 8 位为 0x0, 表示写操作。
 - 低 8 位:
 - 高 2 位为: 10, 表示 int32_t 类型。
 - 低 2 位为: 00, 表示模式二, 后一个字节表示数据数量。
- 0x02: 2 个数据。
- 0x20: 起始寄存器地址: 查表可知, 0x20 寄存器表示位置, 0x21 寄存器表示速度。
- 0x00、0x00、0x00、0x80: 小端模式, 即 0x80000000 写入 0x20 寄存器, 即表示电机位置无限制。
- 0x10、0x27、0x00、0x00: 小端模式, 即 0x2710 写入 0x21 寄存器, 表示电机速度设置为 0.1 转/秒。

3. 0x50, 0x50: 由于 CAN-FD 发送字节数最近的两个是 12 和 16, 固还需加上 2 个字节的占位字节。

II、接收协议示例

- 接受协议模式是由发送协议的模式决定的。
- 接收协议模式和发送协议模式是相同的。

① 模式一

```
uint8_t rdata[] = {0x28, 0x04, 0x00, 0x0A, 0x00, 0x00, 0x00, 0x96, 0x1D, 0x04,
0x00, 0x54, 0x40, 0x02, 0x00, 0x86, 0x01, 0x00, 0x00, 0x50};
```

该帧由一个子帧构成:

1. 子帧 1: 整体意思是电机进入位置模式。

- 0x28:
 - 高 8 位为 0010, 表示回复操作。
 - 低 8 位:
 - 高 2 位为: 10, 表示 int32_t 类型。
 - 低 2 位为: 00, 表示模式二, 后一个字节表示数据数量。

- 0x04：4 个数据。
- 0x00：起始寄存器地址
- 0x0A, 0x00, 0x00, 0x00：0x00 寄存器的值，查表可知为电机模式，十进制为 10，查表可知为位置模式。
- 0x96, 0x1D, 0x04, 0x00：小端模式，十进制为 269718，即电机当前位置是 2.69718 转处。
- 0x54, 0x40, 0x02, 0x00：小端模式，十进制为 147540，即当前电机速度为 1.4754 转/秒。
- 0x86, 0x01, 0x00, 0x00：小端模式，十进制为 390，即当前实际输出力矩为：0.0039 NM。
- 0x50：占位符。

由前三个字符可知：此 CAN-FD 是回复 0x18, 0x04, 0x00 的。

② 模式二

```
uint8_t rdata[] = {0x2B, 0x01, 0x0A, 0x00, 0x00, 0x00, 0x96, 0x1D, 0x04, 0x00, 0x54, 0x40, 0x02, 0x00, 0x86, 0x01, 0x00, 0x00, 0x50};
```

该帧由一个子帧构成：

1. 子帧 1：整体意思是电机进入位置模式。

- 0x2B：
 - 高 8 位为 0x2，表示回复操作。
 - 低 8 位：
 - 高 2 位为：10，表示 int32_t 类型。
 - 低 2 位为：11，表示 3 个数据。
- 0x01：起始寄存器地址
- 0x0A, 0x00, 0x00, 0x00：0x00 寄存器的值，查表可知为电机模式，十进制为 10，查表可知为位置模式。
- 0x96, 0x1D, 0x04, 0x00：小端模式，十进制为 269718，即电机当前位置是 2.69718 转处。
- 0x54, 0x40, 0x02, 0x00：小端模式，十进制为 147540，即当前电机速度为 1.4754 转/秒。
- 0x86, 0x01, 0x00, 0x00：小端模式，十进制为 390，即当前实际输出力矩为：0.0039 NM。
- 0x50：占位符。

由前三个字符可知：此 CAN-FD 是回复 0x1B, 0x01 的。

III、帧解析示例

单个 CAN-FD 帧可用于命令伺服，并启动对某些寄存器的查询。示例框架如下所示，以十六进制编码并带有注释。

例如整个 CAN-FD 消息将是(十六进制)：(单片机发送) **0x01000a07206000200150ff140400130d**

数据	描述
01	写入单个 int8 寄存器 (寄存器数量在 2 个 LSB 中编码)
00	起始寄存器号“模式”
0a	“位置”模式
07	写入 3 个 int16 寄存器 (寄存器数量在 2 个 LSB 中编码)
20	寄存器 0x020
6000	位置 = 0x0060 = 96 = 3.456 度
2001	速度 = 0x0120 = 288 = 25.92 dps
50ff	前馈扭矩 = 0xff50 = -176 = 1.76 N*m
14	读取 int16 寄存器
04	读取 4 个寄存器
00	从 0x000 开始 (所以 0x000 模式, 0x001 位置, 0x002 速度, 0x003 扭矩)
13	读取 3x int8 寄存器
0d	从 0x00d 开始 (所以 0x00d 电压, 0x00e 温度, 0x00f 故障代码)

因此, 要使用 **fdcanusb 转换器** 将其发送到配置为默认地址 1 的设备, 您可以编写。

- `can send 8001 01000a07206000200150ff140400130d`

这80 在ID 中用于两个目的。设置的高位强制设备响应 (否则即使发送查询命令, 它也不会响应)。其余位是要响应的“ID”。作为对该命令的响应, 来自伺服的可能响应如下所示:

- `rcv 100 2404000a005000000170ff230d181400`

解码, 这意味着:

数据	描述
100	从设备“1”到设备“0”
24	回复 int16 值
04	4个寄存器
00	从寄存器 0 开始
0a00	在模式 10 - 位置
5000	位置是 0x0050 = 80 = 2.88 度
0001	速度为 0x0100 = 256 = 23.04 dps
70ff	扭矩为 0xff70 = -144 = -1.44 Nm
23	回复 3 个 int8 值

数据	描述
0d	从寄存器 0x00d 开始
18	电压为12V
14	温度为20°C
00	没有错

3.1.4 常用类型（单位）说明

3.1.4.1 电流 (A)

数据类型	LSB	实际 (A)
int8	1	1
int16	1	0.1
int32	1	0.001
float	1	1

3.1.4.2 电压 (V)

数据类型	LSB	实际 (V)
int8	1	0.5
int16	1	0.1
int32	1	0.001
float	1	1

3.1.4.3 扭矩 (Nm)

- 真实扭矩 = $k * tqe + d$

① 5046 扭矩 (Nm)

数据类型	斜率 (k)	偏移量 (d)
int8	0.225234	-0.457642
int16	0.004497	-0.448998
int32	0.000439	-0.410969
float	0.433600	-0.519366

② 4538 扭矩 (Nm)

数据类型	斜率 (k)	偏移量 (d)
int8	0.002024	-0.293455
int16	0.003813	-0.280438
int32	0.000368	-0.225920
float	0.414104	-0.472467

3.1.4.4 温度 (°C)

数据类型	LSB	实际 (°C)
int8	1	1
int16	1	0.1
int32	1	0.001
float	1	1

3.1.4.5 时间 (s)

数据类型	LSB	实际 (s)
int8	1	0.01
int16	1	0.001
int32	1	0.000001
float	1	1

3.1.4.6 位置 (转)

数据类型	LSB	实际 (转)	实际 (°)
int8	1	0.01	3.6
int16	1	0.0001	0.036
int32	1	0.00001	0.0036
float	1	1	360

3.1.4.7 速度 (转/秒)

数据类型	LSB	实际 (转/秒)
int8	1	0.01
int16	1	0.0001

数据类型	LSB	实际 (转/秒)
int32	1	0.00001
float	1	1

3.1.4.8 加速度 (转/秒²)

数据类型	LSB	实际 (转/秒 ²)
int8	1	0.5
int16	1	0.01
int32	1	0.001
float	1	1

3.1.4.9 PWM 标度 (无单位)

数据类型	LSB	实际
int8	1	1/127 - 0.007874
int16	1	1/32767 - 0.000030519
int32	1	(1/2147483647) - 4.657 ⁻¹⁰
float	1	1

3.1.4.10 Kp、Kd 标度 (无单位)

数据类型	LSB	实际
int8	1	1/127 - 0.007874
int16	1	1/32767 - 0.000030519
int32	1	(1/2147483647) - 4.657 ⁻¹⁰
float	1	1

3.1.5 函数示例

说明:

- 下面介绍示例程序中提供的电机控制模式的简要说明。
- 详情请看提供的示例工程。
- 本电机所能实现的功能不止于此，如需自定义特殊功能，可根据寄存器表发挥想象。

3.1.5.1 DQ 电压控制

说明:

- D 相电压默认为 0。
- Q 相电压由用户控制。

提供函数:

```
void set_dq_volt_float(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, float volt);
void set_dq_volt_int32(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, int32_t volt);
void set_dq_volt_int16(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, int16_t volt);
```

3.1.5.2 DQ 电流控制

说明:

- D 相电流默认为 0。
- Q 相电流由用户控制。

提供函数:

```
void set_dq_current_float(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, float current);
void set_dq_current_int32(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, int32_t current);
void set_dq_current_int16(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, int16_t current);
```

3.1.5.3 位置控制

说明:

- 以最大速度和力矩转动到指定位置。
- 正负表示方向。

提供函数:

```
void set_pos_float(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, float pos);
void set_pos_int32(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, int32_t pos);
void set_pos_int16(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, int16_t pos);
```

3.1.5.4 速度控制

说明:

- 以设置速度转动。
- 正负表示方向。

提供函数:

```
void set_val_float(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, float val);
void set_val_int32(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, int32_t
val);
void set_val_int16(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, int16_t
val);
```

3.1.5.5 力矩控制

说明:

- 以给定的力矩转动。

提供函数:

```
void set_torque_float(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, float
torque);
void set_torque_int32(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, int32_t
torque);
void set_torque_int16(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, int16_t
torque);
```

3.1.5.6 位置、速度、最大力矩控制

说明:

- 以给定的速度转动到指定位置，并限制输出的最大力矩。

提供函数:

```
void set_pos_vel_tqe_float(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor,
float pos, float val, float torque);
void set_pos_vel_tqe_int32(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor,
int32_t pos, int32_t val, int32_t torque);
void set_pos_vel_tqe_int16(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor,
int16_t pos, int16_t val, int16_t torque);
```

3.1.5.7 位置、速度、力矩、PD 控制

说明:

- 以给定的速度转动到指定位置，并限制输出的最大力矩。
- 并可调节内部 Kp、Kd 的比例。

提供函数:

```
void set_pos_val_tqe_pd_float(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor,
float pos, float val, float tqe, float kp, float kd);
void set_pos_val_tqe_pd_int32(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor,
int32_t pos, int32_t val, int32_t tqe, float rkp, float rkd);
void set_pos_val_tqe_pd_int16(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor,
int16_t pos, int16_t val, int16_t tqe, float rkp, float rkd);
```

3.1.5.8 速度、速度限幅控制

说明:

- 以指定速度转动、若速度大于速度限幅，则以速度限幅转动。

提供函数:

```
void set_val_valmax_int16(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor,
int16_t val, int16_t vel_max);
```

3.1.5.9 位置、速度、加速度控制（梯形控制）

说明:

- 指定电机转动到某个位置，并限制转动过程中的最大速度和加速度。

提供函数:

```
void set_pos_valmax_acc_float(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor,
float pos, float vel_max, float acc);
void set_pos_valmax_acc_int32(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor,
int32_t pos, int32_t vel_max, int32_t acc);
void set_pos_valmax_acc_int16(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor,
int16_t pos, int16_t vel_max, int16_t acc);
```

3.1.5.10 速度、加速度控制

说明:

- 以指定的加速度加速到指定速度。

提供函数:

```
void set_val_acc_float(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, float
val, float acc);
void set_val_acc_int32(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, int32_t
val, int32_t acc);
void set_val_acc_int16(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor, int16_t
val, int16_t acc);
```

3.1.5.11 重设零点

说明:

- 将当前位置设为零点。

提供函数:

```
void set_pos_rezero(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor);
```


3.1.5.12 保存设置

说明:

- 保存电机配置信息。
- 目前只用在重设零点。

提供函数:

```
void set_conf_write(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor);
```

3.1.5.13 电机刹车

说明:

- 电机所有相都短接到地，产生被动的“刹车”效果。

提供函数:

```
void set_motor_brake(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor);
```

3.1.5.14 电机停止

说明:

- 进入停止状态。

提供函数:

```
void set_motor_stop(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor);
```

3.1.5.15 读取电机状态

说明:

- 提供了读取电机运行状态、位置、速度、转矩四种数据的例程。
- 这里的函数是让电机发送这四种数据回来，具体解析数据的例程请看示例代码。

提供函数:

```
void read_motor_state_float(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor);  
void read_motor_state_int32(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor);  
void read_motor_state_int16(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle, motor_e motor);
```

3.1.6 示例程序说明

- 电机示例函数都在 libelybot. c 和 libelybot. h 文件内。
- 示例程序默认不会运行任何控制代码，需测试某一功能请在 main. c 文件内解注释或自行编写。

需要注意的宏定义:

1. `MOTOR_MODEL`: 用于选择电机型号，用于修正输入力矩。
 1. `MOTOR_MODEL = 5046`: 5046 电机。
 2. `MOTOR_MODEL = 4538`: 4538 电机。
 3. `MOTOR_MODEL = 50471`: 5047 单极电机。

4. `MOTOR_MODEL = 50472` : 5047双极电机。
2. `POS_FLAG` : 用于**测试位置模式**，共三种模式，三种模式只是数据类型不同，效果都是 -0.5 转~0.5 转来回旋转。
 1. `POS_FLAG = 1` : float
 2. `POS_FLAG = 2` : int32
 3. `POS_FLAG = 3` : int16
3. `READ_MOTOR_FLAG` : 用于改变读取**电机状态的数据类型**。
 1. `READ_MOTOR_FLAG = 1` : float
 2. `READ_MOTOR_FLAG = 2` : int 32
 3. `READ_MOTOR_FLAG = 3` : int 16
4. `POS_REZERO` : 用于测试电机的**重置零点**功能，
 1. 效果是电机上电 3 秒后将当前位置设为零点。
 2. 注意：需让电机停止后再重置零位，否则无效
 3. 需测试此功能将 `POS_REZERO` 解注释即可。
5. `MOTOR_STOP` : 用于测试电机**停止**功能。
 1. 需测试此功能将 `MOTOR_STOP` 解注释即可。
 2. 效果是电机上电 3 秒后将停止。
 3. 注意：需配合电机控制函数使用，启用 `MOTOR_STOP` 宏不会改变任何电机控制函数。
6. `MOTOR_BRAKE` : 用于测试电机**刹车**功能功能。
 1. 需测试此功能将 `MOTOR_BRAKE` 解注释即可。

3.1.7 寄存器功能说明

寄存器地址	寄存器名称	r/w	寄存器说明
0x000	模式	R/W	电机运行模式（具体模式见 3.2.8电机运行模式）
0x001	位置	R	电机输出轴位置
0x002	速度	R	电机输出轴速度
0x003	转矩	R	电机的输出轴转矩
0x004	Q 相电流	R	Q 相电流
0x005	D 相电流	R	D 相电流
0x006	保留		保留
0x00d	电压	R	输入电压
0x00e	温度	R	温度
0x00f	错误代码	R	具体错误代码见表3报错代码说明
0x010	PWM相位A	R/W	PWM 模式下，控制 A 相的原始 PWM 值
0x011	PWM相位B	R/W	PWM 模式下，控制 B 相的原始 PWM 值
0x012	PWM相位C	R/W	PWM 模式下，控制 C 相的原始 PWM 值

寄存器地址	寄存器名称	r/w	寄存器说明
0x014	电压相位A	R/W	电压模式下, 控制施加到 A 相的电压
0x015	电压相位B	R/W	电压模式下, 控制施加到 B 相的电压
0x016	电压相位C	R/W	电压模式下, 控制施加到 C 相的电压
0x018	电压 FOC 角度	R/W	电压模式下, 控制所需的电角度 (没有乘以极对数)
0x019	电压 FOC 电压	R/W	电压聚焦模式下, 控制所需的施加相电压
0x01a	D 电压	R/W	DQ 电压模式下, 控制 D 相电压
0x01b	Q 电压	R/W	DQ 电压模式下, 控制 Q 相电压
0x01c	Q 电流	R/W	DQ 电流模式下, 控制 Q 相电流
0x01d	D 电流	R/W	DQ 电流模式下, 控制 D 相电流
0x020	位置指令	R/W	位置模式下, 控制位置
0x021	速度命令	R/W	位置模式下, 控制速度
0x022	前馈扭矩	R/W	位置模式下, 控制前馈转矩
0x023	Kp 比例	R/W	位置模式下, 将比例控制项缩小给定因子
0x024	Kd 比例	R/W	位置模式下, 将微分控制项缩小给定因子
0x025	最大扭矩	R/W	位置模式下, 控制的最大扭矩
0x026	停止位置	R/W	位置模式下, 并且命令非零速度时, 到达给定位置时停止运动
0x027	保留		保留
0x028	速度限制	R/W	全局速度限制
0x029	加速度限制	R/W	全局加速度限制
0x030	比例扭矩	R	PID 控制器中比例项的转矩
0x031	积分扭矩	R	PID 控制器中积分项的转矩
0x032	微分扭矩	R	PID 控制器中微分项的转矩
0x033	前馈扭矩	R	PID 控制器中的前馈
0x034	总控制扭矩	R	位置模式下, 总控制扭矩
0x040	下限	R/W	范围模式下, 它控制最小允许位置
0x041	上限	R/W	范围模式下, 它控制最大允许位置
0x042	前馈扭矩		0x022 寄存器的映射

寄存器地址	寄存器名称	r/w	寄存器说明
0x043	Kp 比例		0x023 寄存器的映射
0x044	Kd 比例		0x024 寄存器的映射
0x045	最大扭矩		0x025 寄存器的映射

3.1.8 电机运行模式

模式序号	模式名称
0	停止, 清除错误
1	错误
2, 3, 4	准备运行
5	PWM 模式
6	电压模式
7	foc电压模式
8	DQ电压模式
9	DQ电流模式
10	位置模式
11	超时模式
12	零速模式
13	范围模式
14	测量电感模式
15	刹车模式
16	保留
17	保留

3.2 CAN协议解析

3.2.1 CAN 相关说明

1. CAN 波特率:

- 仲裁段: 1 Mbps
- 数据段: 1 Mbps。

2. ID: 由 16 位构成, 其中 0x7F 是广播地址。

- 高 8 位：表示**源地址**：
 - 最高位为 1：需要回复。
 - 最高位位 0：无需回复。
 - 其余 7 位：信号源地址。
- 低 8 位：表示**目的地址**：
 - 最高为 0。
 - 其余 7 位表示目的地址。

例如：

1. ID: 0x8001

- 信号源地址为 0。
- 目的地址为 1。
- 最高位为 1，表示需要回复。

2. ID: 0x100

- 信号源地址为 1。
- 目的地址为 0。
- 最高位为 0，表示无需回复。

3.2.2 模式说明

3.2.2.1 普通模式 (位置和速度不能同时控制)

```
uint8_t cmd[] = {0x07, 0x07, pos1, pos2, val1, val2, tqe1, tqe2};
```

- 普通协议由：指令位 (2 字节) +位置 (2 字节) +速度 (2 字节) +力矩 (2 字节) 共 8 字节构成。
- 0x07 0x07：普通模式，可控制速度和力矩、位置和力矩 (见3.1.5.1 普通模式)。
- 协议中**位置、速度、力矩**数据都为**小端模式**，即低字节先发，高字节后发，
 - 如 pos = 0x1234 中，pos1 = 0x34，pos2 = 0x12。
- 此模式可分为**两种**控制方式：
 - 位置、力矩控制 (此时 val=0x8000，表示无限制)。
 - 速度、力矩控制 (此时 pos=0x8000，表示无限制)。

3.2.2.2 力矩模式

```
uint8_t cmd[] = {0x05, 0x13, tqe1, tqe2};
```

- 力矩模式协议由：指令位 (2 字节) +力矩 (2 字节)。
- 0x05 0x13：纯力矩模式，后面接两字节的力矩数据。(见 3.1.5.2 力矩模式)。
- 协议中力矩数据为小端模式，即低字节先发，高字节后发。
 - 如 tqe = 0x1234 中，tqe1 = 0x34，tqe2 = 0x12。

3.2.2.3 协同控制模式 (位置、速度、力矩可以同时控制)

```
uint8_t cmd[] = {0x07, 0x35, val1, val2, tqe1, tqe2, pos1, pos2};
```

- 协同控制模式协议：指令位 (2 字节) +速度 (2 字节) +力矩 (2 字节) +位置 (2 字节) 共 8 字节构成。

- `0x07 0x35`：协同控制模式，已指定速度转动到指定位置，并限制最大力矩。
- 此模式中给如参数 `0x8000` 表示**无限制**（无限制的速度和力矩即为最大值）。
 - 如 `val = 5000, tqe = 1000, pos = 0x8000`：表示电机以 0.5 转/秒的转速一直转动，最大力矩为 0.1NM。
- 协议中位置、速度、力矩数据都为小端模式，即低字节先发，高字节后发，
 - 如 `pos = 0x1234` 中，`pos1 = 0x34`，`pos2 = 0x12`。

3.2.3 电机状态数据读取

1. 读取电机状态部分的协议和 CAN-FD 中的协议是一样的，唯一的区别是 CAN 受到 8 字节数据段的限制。
2. 寄存器地址和功能说明请查看**寄存器功能、电机运行模式、报错代码说明.xlsx**文件。
3. 由于 CAN 受 8 字节数据段限制，一帧 CAN 最多返回的电机信息有限：
 1. 一个寄存器的 `float` 类型或 `int32_t` 的电机信息。
 2. 3 个地址连续的 `int16_t` 类型电机信息。
 3. 6 个地址连续的 `int8_t` 类型的电机信息。
4. 例程中提供了 `int16_t` 的查询电机位置、速度、力矩信息的示例函数和电机信息解析（例程中使用的是 C 语言的共用体直接复制了 CAN 中第 3 到第 8 字节的数据）。

3.2.3.1 发送协议说明

```
uint8_t tdata[] = {cmd, addr, cmd1, addr1, cmd2, add2};
```

大致含义为：从 `addr` 读取 `cmd[0, 1]` 个 `cmd[3, 2]` 类型的数据。

- `cmd`：
 - 高四位 `[7, 4]`：`0001` 表示读取。
 - 2~3 位 `[3, 2]`：表示类型。
 - `00`：`int8_t` 类型。
 - `01`：`int16_t` 类型。
 - `10`：`int32_t` 类型。
 - `11`：`float` 类型。
 - 低 2 位 `[1, 0]`：表示数量。
 - `01`：一个数据。
 - `10`：两个数据。
 - `11`：三个数据。
- `addr`：开始获取的地址。
 可以将多个 `cmd`，`addr` 拼接在一起，一次性读取地址不连续和不同类型的数据。

3.2.3.2 接受协议说明

假设获取的数据是 `uint16_t`

```
uint8_t rdata[] = {cmd, addr, a1, a2, b1, b2, ..., cmd1, addr1, c1, c2, c3, c4}
```

- `cmd`：
 - 高四位 `[7, 4]`：`0010` 表示回复。

- 2~3 位 [3, 2]: 表示类型。
 - 00: `int8_t` 类型。
 - 01: `int16_t` 类型。
 - 10: `int32_t` 类型。
 - 11: `float` 类型。
- 低 2 位 [1, 0]: 表示数量。
 - 01: 一个数据。
 - 10: 两个数据。
 - 11: 三个数据。
- `addr`: 开始获取的地址。
- `a1, a2`: 数据 1, 小端模式。
- `b1, b2`: 数据 2, 小端模式。

3.2.3.3 示例

1. 我们需要读取位置、速度和扭矩数据。
2. 从寄存器 excel 表中可知: 位置、速度和转矩的数据地址分别为: 01, 02, 03。
3. 由此可知, 我们可以从地址 01 开始连读 3 个数据, 考虑到 CAN 一次最大传输 8 字节的数据, 而 `cmd + addr` 占两个字节, 所以数据类型最多可以选择 `int16_t` 类型。
4. 由上可知 `cmd` 的二进制为: 0001 1011, 十六进制为: 0x17。
5. 需要从地址 01 开始读取, 故 `addr` 为 0x01。
6. 需要发送的总数据为 `uint8_t tdata[] = {0x17, 0x01}`。

示例代码如下:

```
/**
 * @brief 读取电机
 * @param id
 */
void motor_read(uint8_t id)
{
    static uint8_t tdata[8] = {0x17, 0x01};
    CAN_Send_Msg(0x8000 | id, tdata, sizeof(tdata));
}
```

```
uint8_t cmd[] = {0x17, 0x01};
```

整体含义是: 从地址 0x01 处开始, 读取 3 个 `int16_t` 的寄存器 (查表可知, 地址 0x01~0x03 的寄存器分别表示位置、速度和力矩), 故此命令为查询电机的位置、速度、力矩信息。

- 0x17:
 - 0x17[7:4] 的二进制为 0001: 表示读。
 - 0x17[3:2] 的二进制为 01: 表示数据类型为 `int16_t`。
 - 0x17[1:0] 的二进制为 11: 表示数据个数为 3。
- 0x01:
 - 从 0x01 地址开始。

相应接受数据示例:

```
uint8_t rdata[] = {0x27, 0x01, 0x38, 0xf6, 0x09, 0x00, 0x00,0x00};
```

- 0x27：对应发送的 0x17。
- 0x01：从地址 0x01 开始。
- 0x38 0xf6：位置数据：0xf638，即 -2505。
- 0x09 0x00：速度数据：0x0009，即 9。
- 0x00 0x00：力矩数据：0x0000，即 0。

3.2.4 电机停止

说明：

1. 使电机停止。
2. 对应上位机指令 d stop

```
/**
 * @brief 电机停止
 */
void motor_stop(uint8_t id)
{
    uint8_t tdata[] = {0x01, 0x00, 0x00};

    CAN_Send_Msg(0x8000 | id, tdata, sizeof(tdata));
}
```

3.2.5 示例函数

3.2.5.1 普通模式

1. 位置控制

```
/**
 * @brief 位置控制
 * @param id 电机ID
 * @param pos 位置：单位 0.0001 圈，如 pos = 5000 表示转到 0.5 圈的位置。
 * @param tqe 力矩
 */
void motor_control_Pos(uint8_t id,int32_t pos,int16_t tqe)
{
    uint8_t tdata[8] = {0x07, 0x07, 0x0A, 0x05, 0x00,
    0x00, 0x80, 0x00};
    *(int16_t *)&tdata[2] = pos;
    *(int16_t *)&tdata[6] = tqe;
    uint32_t ext_id = (0x8000 | id);
    CAN_Send_Msg(ext_id, tdata, 8);
}
```

2. 速度控制

```
/**
 * @brief 位置控制
 * @param id 电机ID
 * @param pos 位置：单位 0.0001 圈，如 pos = 5000 表示转到 0.5 圈的位置。
```



```

* @param 力矩
*/
void motor_control_Pos(uint8_t id,int32_t pos,int16_t tqe)
{
uint8_t tdata[8] = {0x07, 0x07, 0x0A, 0x05, 0x00,
0x00, 0x80, 0x00};
*(int16_t *)&tdata[2] = pos;
*(int16_t *)&tdata[6] = tqe;
uint32_t ext_id = (0x8000 | id);
CAN_Send_Msg(ext_id, tdata, 8);
}

```

3.2.5.2 力矩模式

```

/**
* @brief 力矩模式
* @param id 电机ID
* @param tqe 力矩
*/
void motor_control_tqe(uint8_t id,int32_t tqe)
{
uint8_t tdata[8] = {0x05, 0x13, 0x00, 0x80, 0x20,
0x00, 0x80, 0x00};
*(int16_t *)&tdata[2] = tqe;
CAN_Send_Msg(0x8000 | id, tdata, 4);
}

```

3.2.5.3 协同控制模式

```

/**
* @brief 电机位置-速度-前馈力矩(最大力矩)控制，int16型
* @param id 电机ID
* @param pos 位置：单位 0.0001 圈，如 pos = 5000 表示转到 0.5 圈的位置。
* @param val 速度：单位 0.00025 转/秒，如 val = 1000 表示 0.25转/秒
* @param tqe 最大力矩
*/
void motor_control_pos_val_tqe(uint8_t id, int16_t pos,
int16_t val, int16_t tqe)
{
static uint8_t tdata[8] = {0x07, 0x35, 0x00, 0x00, 0x00,
0x00, 0x00, 0x00};
*(int16_t *)&tdata[2] = val;
*(int16_t *)&tdata[4] = tqe;
*(int16_t *)&tdata[6] = pos;
CAN_Send_Msg(0x8000 | id, tdata, 8);
}

```

3.2.6 STM32H730 完整示例代码

libelybot_can.h

```

#ifndef _LIBELYBOT_CAN_H
#define _LIBELYBOT_CAN_H

```

```

#include "main.h"

/* NAN 表示不限制 */
#define INI8_NAN 0x80
#define INT16_NAN 0x8000
#define INT32_NAN 0x80000000

typedef struct
{
    uint32_t id;
    int16_t position;
    int16_t velocity;
    int16_t torque;
}motor_state_s;

typedef struct
{
    union
    {
        motor_state_s motor;
        uint8_t data[24];
    };
}motor_state_t;

extern motor_state_t motor_state;
extern uint8_t motor_read_flag;

uint8_t CAN_Send_Msg(uint32_t id, uint8_t *msg, uint8_t len);
void fdcan_filter_init(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle);

void motor_control_Pos(uint8_t id, int32_t pos, int16_t tqe);
void motor_control_Vel(uint8_t id, int16_t vel, int16_t tqe);
void motor_control_tqe(uint8_t id, int32_t tqe);
void motor_control_pos_val_tqe(uint8_t id, int16_t pos, int16_t val, int16_t tqe);

void motor_read(uint8_t id);

#endif

```

libelybot_can.c

```

#include "libelybot_can.h"
#include "fdcan.h"
#include <string.h>

FDCAN_RXHeaderTypeDef fdcan_rx_header1;

```

```

uint8_t fdcan1_rdata[24] = {0};

motor_state_t motor_state;
uint8_t motor_read_flag = 0;

uint8_t CAN_Send_Msg(uint32_t id, uint8_t *msg, uint8_t len)
{
    FDCAN_TxHeaderTypeDef TxHeader;
    uint8_t TxData[8] = {0};

    TxHeader.Identifier = id; //设置扩展ID
    TxHeader.IdType = FDCAN_EXTENDED_ID; //使用扩展ID
    TxHeader.TxFrameType = FDCAN_DATA_FRAME; //数据帧
    TxHeader.DataLength = FDCAN_DLC_BYTES_8; //数据长度
    TxHeader.ErrorStateIndicator = FDCAN_ESI_ACTIVE; // 错误指示状态
    TxHeader.BitRateSwitch = FDCAN_BRS_OFF; //比特率切换关闭, 不适用于经典CAN
    TxHeader.FDFormat = FDCAN_CLASSIC_CAN; //经典CAN格式
    TxHeader.TxEventFifoControl = FDCAN_NO_TX_EVENTS; // 不适用发送事件FIFO
    TxHeader.MessageMarker = 0; //消息标记

    //复制数据到发送缓冲区
    for(int i = 0; i < len; i++)
    {
        TxData[i] = msg[i];
    }

    // 发送CAN指令
    if(HAL_FDCAN_AddMessageToTxFifoQ(&hfdcan1, &TxHeader, TxData) != HAL_OK)
    {
        // 发送失败处理
        Error_Handler();
        return 1; // 返回非零值以表示发送失败
    }
    return 0; // 发送成功
}

void fdcan_filter_init(FDCAN_HandleTypeDef *fdcanHandle)
{
    if (HAL_FDCAN_ConfigGlobalFilter(fdcanHandle, FDCAN_ACCEPT_IN_RX_FIFO0,
    FDCAN_ACCEPT_IN_RX_FIFO0, FDCAN_FILTER_REMOTE, FDCAN_FILTER_REMOTE) != HAL_OK)
    {
        Error_Handler();
    }

    if (HAL_FDCAN_ActivateNotification(fdcanHandle,
    FDCAN_IT_RX_FIFO0_NEW_MESSAGE | FDCAN_IT_TX_FIFO_EMPTY, 0) != HAL_OK)
    {
        Error_Handler();
    }
    HAL_FDCAN_ConfigTxDelayCompensation(fdcanHandle, fdcanHandle->Init.DataPrescaler * fdcanHandle->Init.DataTimeSeg1, 0);
}

```

```

HAL_FDCAN_EnableTxDelayCompensation(fdcanHandle);

if (HAL_FDCAN_Start(fdcanHandle) != HAL_OK)
{
    Error_Handler();
}

//HAL_FDCAN_Start(fdcanHandle);
}

/**
 * @brief 位置控制
 * @param id 电机ID
 * @param pos 位置: 单位 0.0001 圈, 如 pos = 5000 表示转到 0.5 圈的位置。
 * @param torque 力矩: 单位: 0.01 NM, 如 torque = 110 表示最大力矩为 1.1NM
 */
void motor_control_Pos(uint8_t id, int32_t pos, int16_t tqe)
{
    uint8_t tdata[8] = {0x07, 0x07, 0x0A, 0x05, 0x00, 0x00, 0x80, 0x00};

    *(int16_t *)&tdata[2] = pos;
    *(int16_t *)&tdata[6] = tqe;

    uint32_t ext_id = (0x8000 | id);
    CAN_Send_Msg(ext_id, tdata, 8);
}

/**
 * @brief 速度控制
 * @param id 电机ID
 * @param vel 速度: 单位 0.00025 转/秒, 如 val = 1000 表示 0.25 转/秒
 * @param tqe 力矩: 单位: 0.01 NM, 如 torque = 110 表示最大力矩为 1.1NM
 */
void motor_control_vel(uint8_t id, int16_t vel, int16_t tqe)
{
    uint8_t tdata[8] = {0x07, 0x07, 0x00, 0x80, 0x20, 0x00, 0x80, 0x00};

    *(int16_t *)&tdata[4] = vel;
    *(int16_t *)&tdata[6] = tqe;

    uint32_t ext_id = (0x8000 | id);
    CAN_Send_Msg(ext_id, tdata, 8);
}

/**
 * @brief 力矩模式
 * @param id 电机ID
 * @param tqe 力矩: 单位: 0.01 NM, 如 torque = 110 表示最大力矩为 1.1NM
 */
void motor_control_tqe(uint8_t id, int32_t tqe)
{
    uint8_t tdata[8] = {0x05, 0x13, 0x00, 0x80, 0x20, 0x00, 0x80, 0x00};

```

```

        *(int16_t *)&tdata[2] = tqe;

        CAN_Send_Msg(0x8000 | id, tdata, 4);
    }

/**
 * @brief 电机位置-速度-前馈力矩(最大力矩)控制, int16型
 * @param id 电机ID
 * @param pos 位置: 单位 0.0001 圈, 如 pos = 5000 表示转到 0.5 圈的位置。
 * @param val 速度: 单位 0.00025 转/秒, 如 val = 1000 表示 0.25 转/秒
 * @param tqe 最大力矩: 单位: 0.01 NM, 如 torque = 110 表示最大力矩为 1.1NM
 */
void motor_control_pos_val_tqe(uint8_t id, int16_t pos, int16_t val, int16_t
tqe)
{
    static uint8_t tdata[8] = {0x07, 0x35, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00};

    *(int16_t *)&tdata[2] = val;
    *(int16_t *)&tdata[4] = tqe;
    *(int16_t *)&tdata[6] = pos;

    CAN_Send_Msg(0x8000 | id, tdata, 8);
}

/**
 * @brief 读取电机
 * @param id
 */
void motor_read(uint8_t id)
{
    static uint8_t tdata[8] = {0x17, 0x01};

    CAN_Send_Msg(0x8000 | id, tdata, sizeof(tdata));
}

static uint8_t Fdcan_Dlc_To_Len(uint32_t dlc)
{
    uint8_t len = 0;
    uint8_t tab_dlc_to_len[] = {12, 16, 20, 24, 32, 48, 64};

    if (dlc <= FDCAN_DLC_BYTES_8)
    {
        len = dlc >> 16;
    }
    else
    {
        len = tab_dlc_to_len[(dlc >> 16) - 9];
    }

    return len;
}

```

```

void HAL_FDCAN_RxFifo0Callback(FDCAN_HandleTypeDef *hfdcan, uint32_t RxFifo0ITS)
// FDCAN FIFO 0 回调函数
{
    uint8_t len = 0;
    if(hfdcan->Instance == FDCAN1)
    {

        HAL_FDCAN_GetRxMessage(hfdcan, FDCAN_RX_FIFO0, &fdcan_rx_header1,
fdcan1_rdata);
        if (fdcan_rx_header1.DataLength != 0)
        {
            len = Fdcan_Dlc_To_Len(fdcan_rx_header1.DataLength);
            motor_state.motor.id = fdcan_rx_header1.Identifier; // 获取电机 id
            memcpy(&motor_state.data[4], &fdcan1_rdata[2], len - 2); // 获取电机
状态数据
            motor_read_flag = 1;
        }
    }
}

```

main.c

```

int main(void)
{
    /* USER CODE BEGIN 1 */
    uint32_t tick_500ms = 0;
    /* USER CODE END 1 */

    /* MPU Configuration-----
*/
    MPU_Config();

    /* MCU Configuration-----
*/

    /* Reset of all peripherals, Initializes the Flash interface and the systick.
*/
    HAL_Init();

    /* USER CODE BEGIN Init */

    /* USER CODE END Init */

    /* Configure the system clock */
    SystemClock_Config();

    /* USER CODE BEGIN SysInit */

    /* USER CODE END SysInit */

    /* Initialize all configured peripherals */
    MX_GPIO_Init();
    MX_FDCAN1_Init();

```

```

MX_USART1_UART_Init();
MX_USART3_UART_Init();
/* USER CODE BEGIN 2 */

fdcan_filter_init(&hfdcan1);
//   if(HAL_FDCAN_Start(&hfdcan1) != HAL_OK)
//   {
//       //启动失败管理
//       Error_Handler();
//   }
motor_control_pos_val_tqe(1, INT16_NAN, 1000, 100);
/* USER CODE END 2 */

/* Infinite loop */
/* USER CODE BEGIN WHILE */
while (1)
{
    if (HAL_GetTick() - tick_500ms >= 2000)
    {
        tick_500ms = HAL_GetTick();
        //motor_control_pos_val_tqe(1, INT16_NAN, 1000, 100);
        HAL_GPIO_TogglePin(LED1_GPIO_Port, LED1_Pin);
        DEBUG_PRINT("AAA");
        motor_read(1);
    }

    if (motor_read_flag == 1)
    {
        motor_read_flag = 0;
        DEBUG_PRINT("motor %x %d %d %d",motor_state.motor.id,
motor_state.motor.position, motor_state.motor.velocity,
motor_state.motor.torque);
    }
    /* USER CODE END WHILE */

    /* USER CODE BEGIN 3 */
}
/* USER CODE END 3 */
}
}

```